

Play_Anims

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> Play_Anims		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY		August 23, 2022	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	Play_Anims	1
1.1	Wildfire Workshop	1

Chapter 1

Play_Anims

1.1 Wildfire Workshop

```
#####  
#                                                                 #  
#           Wildfire - an Animation-System for the Amiga         #  
#                                                                 #  
#           Copyright © 1995-1997 WK-Artworks                   #  
#           All rights reserved                                  #  
#           Unauthorized Duplication Prohibited                 #  
#-----#  
#                                                                 #  
#           Amiga Magazin CD Workshop Animationen               #  
#                                                                 #  
#####
```

Dieses File enthält alle Animationen, deren Erstellung in dem Workshop des Amiga Magazins in den Ausgaben 9 und 10 1997 beschrieben wird. Bitte lesen Sie die entsprechenden Seiten im Magazin durch!

Sie können die Wildfire-Sessions, mit denen diese Animationen erstellt wurden, auch direkt über dieses File einladen. Natürlich muß Wildfire dazu laufen!

Viel Spaß, WK-Artworks.

Die erste Animation wurde durch einfache Halbierung der 'Multicubel' Animation erstellt.

Abspielen der Anim auf PAL

Abspielen der Anim auf AGA-Screen

Einladen der Session in Wildfire

Die zweite Animation ist aus einem Einzelbild entstanden. Es wird ein- und ausgefadet, dabei werden noch zwei kleine Effekte überlagert.

Abspielen der Anim auf PAL

Abspielen der Anim auf AGA-Screen

Einladen der Session in Wildfire

Die dritte Animation demonstriert die Funktion der Color-Look-Up Tabelle. Dabei werden diversen Farben andere Farbwerte zugewiesen.

Abspielen der Anim auf PAL

Abspielen der Anim auf AGA-Screen

Einladen der Session in Wildfire

Ein Lightwave-Objekt wird mit Wildfire gerendert unter Verwendung von 3 farbigen Lichtquellen, die sich um das Objekt bewegen.

Abspielen der Anim auf PAL

Abspielen der Anim auf AGA-Screen

Einladen der Session in Wildfire

Eine Plasma-Oberfläche wird durch eine Wasserwelle deformiert. Dabei spült das Wasser das Gesicht einer Frau über das Plasma.

Abspielen der Anim auf PAL

Abspielen der Anim auf AGA-Screen

Einladen der Session in Wildfire

Ein 3-Dimensionaler Funktionsplot baut sich langsam auf und morphet danach in eine andere Funktion, die langsam verschwindet.

Abspielen der Anim auf PAL

Abspielen der Anim auf AGA-Screen

Einladen der Session in Wildfire

Die erstellten 6 Animationen werden auf einen sich bewegenden Würfel gemapped.

Halbe Größe:

Abspielen der Anim auf PAL

Abspielen der Anim auf PAL gezoomt

Abspielen der Anim auf AGA-Screen

Einladen der Session in Wildfire

Volle Größe:

Abspielen der Anim auf PAL

Abspielen der Anim auf AGA-Screen

Einladen der Session in Wildfire

Die erstellten 6 Animationen werden auf einen sich schließenden Würfel gemapped.

Halbe Größe:

Abspielen der Anim auf PAL

Abspielen der Anim auf PAL gezoomt

Abspielen der Anim auf AGA-Screen

Einladen der Session in Wildfire
